

I008

3DS Max 2009. Iluminación y animación

Objetivos:

El alumno iluminará tanto escenas interiores como exteriores. De la misma forma generará vídeos de recorridos descriptivos de la arquitectura generada.

Dirigido a:

Para todas aquellas personas que trabajen en representación de planos y estén interesadas en complementar sus conocimientos de representación 3D con técnicas de iluminación y animación.

Temario:

- 1) **INTRODUCCIÓN**
 - Definición de iluminación
- 2) **TIPOS DE ILUMINACIÓN**
 - Técnicas de iluminación estándar
 - Técnicas de iluminación con luces fotométricas.
 - Luz solar y diurna
- 3) **ILUMINACIÓN AVANZADA**
 - Técnicas de iluminación estándar
 - Técnicas de iluminación con luces fotométricas.
- 4) **LA REPRESENTACIÓN FINAL Y LOS FORMATOS DE SALIDA.**
- 5) **CONCEPTOS BÁSICOS DE ANIMACIÓN.**
 - Animación básica
 - El control de tiempo
 - Los keys. Creación y edición
- 6) **GENERACIÓN DE RECORRIDOS DESCRIPTIVOS.**
 - La cámara. Tipos de cámara
 - Visores de cámara
- 7) **INCLUSIÓN DE ARQUITECTURA VIRTUAL EN ENTORNOS REALES.**

Duración:

60 horas teórico-prácticas

Importe:

720 €

Calendario:

Inicio: 15 de febrero de 2009

Fin: 21 de abril de 2009

Lunes, miércoles y viernes.

De 19:00 A 21:30.



FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30		

EMPRESAS: Posibilidad de bonificación por parte de la Fundación Tripartita para la formación en el empleo. Cada año el Ministerio de Trabajo y Asuntos Sociales asigna a tu empresa un Crédito de Formación, para invertir en la formación de sus trabajadores.

UNIVERSITARIOS O DESEMPLEADOS 20% DE DESCUENTO

 Clases
 Festivos