

I006

3D Studio Max 2009. Modelado básico

Objetivos:

El alumno se desenvolverá con fluidez por la interfaz del programa y así podrá generar elementos tridimensionales medianamente complejos.

Dirigido a:

Para todas aquellas personas que trabajen en representación de planos y estén interesadas en introducirse en el uso de herramientas digitales para representación en 3D.

Temario:

1) INTRODUCCIÓN

- El concepto del modelado 3d.
- Interfaz de 3d Studio Max.

2) LAS HERRAMIENTAS I

- Herramientas de navegación
- Selección y transformación.
- Las formas: Creación de geometrías con primitivas.
- Modificaciones y modificadores: el catálogo de modificadores. Los modificadores paramétricos

3) LAS HERRAMIENTAS II

- Las splines, creación y edición de las mismas.
- Las líneas
- Primitivas splineline
- Objetos de composición, solevados y booleanas.
- Modelado por correctores.
- Deformadores

Duración:

40 horas teórico-prácticas

Importe:

520 €

Calendario:

Inicio: 14 de octubre de 2009

Lunes, miércoles y viernes

Fin: 18 de noviembre de 2009

De 19:00 A 21:30

OCTUBRE						
L	M	X	J	V	S	D
			1	2	3	4
5	6	7	8	9	10	11
12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	

NOVIEMBRE						
L	M	X	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

Clase
 Festivo

EMPRESAS: Posibilidad de bonificación por parte de la Fundación Tripartita para la formación en el empleo. Cada año el Ministerio de Trabajo y Asuntos Sociales asigna a tu empresa un Crédito de Formación, para invertir en la formación de sus trabajadores.

UNIVERSITARIOS O DESEMPLEADOS 20% DE DESCUENTO