

I004 - 3DS Max 2009.

Materiales y representación final

Objetivos:

El alumno gestionará y creará los materiales necesarios para una correcta representación de la arquitectura.

Dirigido a:

Para todas aquellas personas que trabajen en representación de planos y estén interesadas en complementar sus conocimientos con creación de materiales y herramientas para una correcta representación final.

Temario:

- 1) LOS MATERIALES
 - Tipos y composiciones.
- 2) EL MAPA Y EL MATERIAL.
 - Los materiales básicos
 - El editor de materiales
 - Administración de materiales
 - Materiales con mapa
- 3) GENERACIÓN DE MAPAS PROCEDURALES.
- 4) GESTIÓN Y TIPOS DE MAPAS DE BITS.
- 5) GENERACIÓN DE MAPAS DE BITS.
 - Aplicación de mapas de bits
 - Edición de mapas de bits con un programa de retoque de imagen (Photoshop)
- 6) MATERIALES ARQUITECTÓNICOS.
- 7) MATERIALES ESPECIALES.
- 8) LA IMAGEN Y LA REPRESENTACIÓN EN ARQUITECTURA.
- 9) PROYECTO FINAL.

Duración:

65 horas teórico-prácticas

Importe:

750 €

Calendario:

Inicio: 10 de febrero de 2010

Fin: 17 de marzo de 2010

Lunes, martes, miércoles, jueves y viernes

De 08:45 a 11:15.

FEBRERO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28

MARZO						
L	M	X	J	V	S	D
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

Clase Festivo

EMPRESAS: Posibilidad de bonificación por parte de la Fundación Tripartita para la formación en el empleo. Cada año el Ministerio de Trabajo y Asuntos Sociales asigna a tu empresa un Crédito de Formación, para invertir en la formación de sus trabajadores.

UNIVERSITARIOS O DESEMPLEADOS 20% DE DESCUENTO